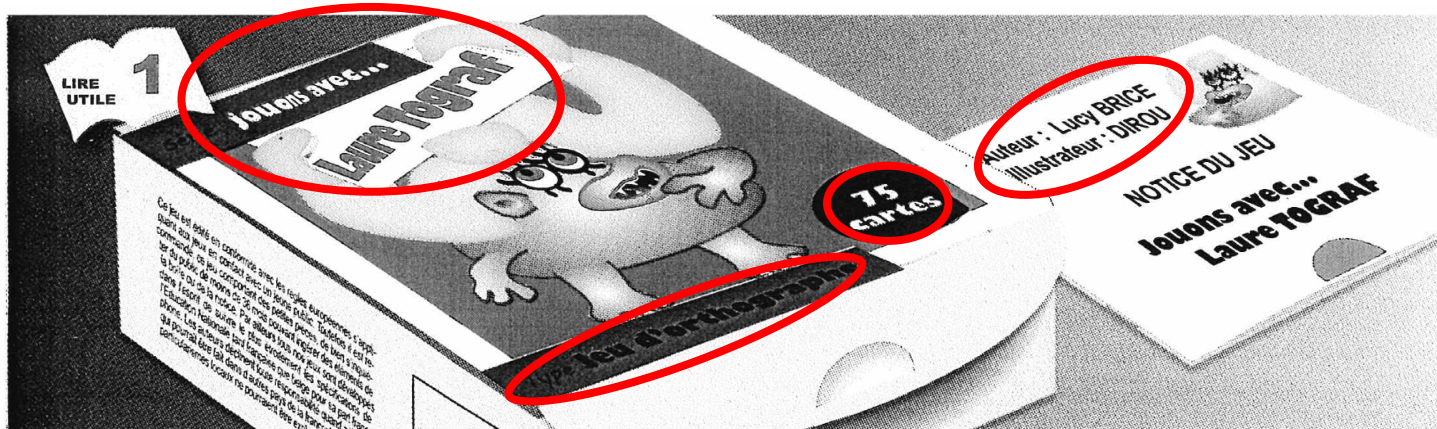


total : / 18

note : / 20

1- Lis attentivement la première page (10 minutes) puis réponds au stylo noir aux questions de la page 2 sans regarder.

2- Une fois terminé, complète tes réponses au stylo bleu en regardant la première page.



### INFORMATIONS SUR LE JEU

#### CE JEU CONTIENT :

- 74 cartes réparties ainsi :
  - faces **bleues** pour les enfants en CE1 et CE2
  - faces **rouges** pour les enfants en CM1 et CM2
- 1 carte cache
- 1 règle de jeu

#### NOMBRE ET ÂGE DES JOUEURS :

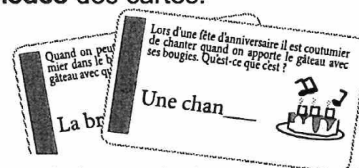
Dès 7 ans. À partir de 2 joueurs.

#### DURÉE MOYENNE D'UNE PARTIE :

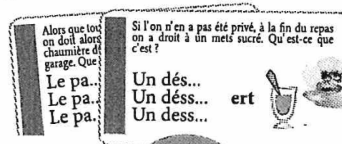
10 minutes

### CE JEU COMPREND DEUX NIVEAUX

- Le premier niveau s'adresse aux enfants en CE1 et CE2. Il aborde les règles d'orthographe enseignées dans ces deux classes. Il se joue avec les faces **bleues** des cartes.



- Le second niveau s'adresse aux enfants en CM1 et CM2. Il aborde les règles d'orthographe enseignées dans ces deux classes. Il se joue avec les faces **rouges** des cartes.



### RÈGLE DU JEU

Les joueurs sortent l'ensemble des cartes et créent une pioche avec. Ils posent par-dessus la carte cache.



Les joueurs jouent avec un meneur du jeu.

C'est ce dernier qui lit l'ensemble des devinettes aux différents joueurs. Le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre.

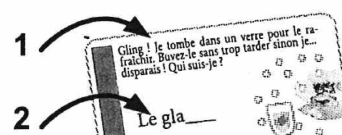
Le premier joueur à avoir gagné 5 cartes remporte la partie.

Le meneur du jeu pioche une carte et lit la devinette de la face bleue de la carte au joueur le plus jeune.

Si le joueur répond correctement à la devinette, le meneur du jeu lui montre la carte. Le joueur doit alors trouver la bonne orthographe de sa réponse en choisissant l'une des 3 propositions. Il montre sa réponse sur la carte et la rend au meneur du jeu. Ce dernier vérifie l'exactitude de l'orthographe en regardant la réponse de l'autre côté de la carte.

Si l'orthographe est correcte, le joueur gagne la carte.

Si l'orthographe n'est pas correcte, le meneur du jeu remet la carte en bas de la pioche et c'est au tour du joueur suivant de répondre à une devinette. Le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre.





Les réponses faites en noir (sans regarder) valent 1 point  
Les réponses faites en bleu (en regardant) valent 0,5 point

LIRE  
UTILE

1

# LA RÈGLE DU JEU



## QUESTIONNAIRE

1 - Quel est le nom de ce jeu ?

**Le nom du jeu est « Jouons avec Laure Tograf ».** /1

2 - De quoi est-il question dans ce jeu ?

**C'est un jeu sur les règles d'orthographe.** /1

3 - Combien comprend-il de cartes en tout ?

**Le jeu comprend 75 cartes.** /1

4 - Où met-on la "carte cache" ?

**La carte cache se pose sur la pioche.** /1

5 - À partir de quel âge peut-on y jouer ?

**On peut y jouer dès 7 ans.** /1

6 - Y a-t-il plusieurs niveaux ?

**Oui, il y a 2 niveaux de jeu.** /1

7 - Si oui, comment sont-ils différenciés ?

**Les niveaux sont différenciés par la couleur des cartes.** /1

8 - Quelle est la durée d'une partie ?

**La durée moyenne d'une partie est de 10 minutes.** /1

9 - Quel est le but du jeu ?

**Le but du jeu est de gagner des cartes.** /1

10 - Quel est le rôle du meneur de jeu ?

**Le meneur de jeu pioche les cartes.**

**Il lit l'ensemble des devinettes aux différents joueurs.** /2

11 - Que doit faire en premier le joueur ?

**En premier, le joueur doit répondre correctement à la devinette.** /1

12 - À quelle condition gagne-t-il la carte ?

**Il gagne la carte s'il a bien répondu.** /1

13 - Comment détermine-t-on la fin de la partie ?

**Le premier joueur qui a remporté 5 cartes gagne et la partie est finie.** /2

14 - Que fait le meneur de jeu en cas de réponse erronée ?

**Si le joueur se trompe, le meneur remet la carte dans la pioche** /1

15 - Citer les noms de l'auteur et de l'illustrateur de ce jeu.

**L'auteur du jeu est : « Lucy Brice », l'illustrateur est : « Dirou ».** /2