

LECTURE LOGIQUE

total : / 10

note : / 20



Une ombre  
sur l'écran



On ne voit qu'une ombre » grommelle l'inspecteur Lafouine en visionnant les images de la caméra de surveillance du château de la comtesse Cassandra de Lhi qui vient de l'appeler en découvrant son coffre vidé de ses bijoux.

« En tout cas, on est sûr de trois choses, c'est qu'il était minuit moins le quart, que l'individu s'est échappé par la fenêtre du 3<sup>e</sup> étage en utilisant une corde et qu'il n'est pas sorti du parc parce que le système d'alarme ne s'est pas déclenché. »

Très nerveuse, Cassandra de Lhi fait les cent pas dans le salon.  
« Monsieur l'inspecteur, il faut absolument retrouver ce brigand sinon je suis ruinée. »

Lafouine rassure la comtesse et demande à voir le système de sécurité. La comtesse l'entraîne dans sa chambre et lui explique le mécanisme qui permet d'avoir accès au coffre. Un bouton, dissimulé sous la table de nuit, fait basculer le tableau accroché au-dessus du lit. Un code à douze chiffres ouvre la porte du coffre qui ne semble pas avoir été forcée.

Lafouine, apprend que dix employés sont logés au château et que tous pouvaient connaître la combinaison du coffre qui était écrite sur un papier glissé sous le napperon de la table de nuit.

« C'est parce que je n'ai pas la mémoire des chiffres » s'excuse la comtesse.

Pendant que ses hommes interrogent les employés qui tous prétendent avoir un alibi, Lafouine fait un tour dans les chambres des suspects et note dans son petit carnet les objets qu'il y voit. En revenant, avec le petit sourire de celui qui connaît la solution de l'énigme, il arrête les interrogatoires et sort sa paire de menottes.

À l'aide des notes de Lafouine, complète ce tableau de vérité pour retrouver à qui appartient l'objet qui a servi à commettre le vol et la fuite. Relis le texte et retrouve le nom de l'ombre qui s'est enfuie.

LECTURE ENQUÊTE

total : / 40

note : / 20



	un mousqueton de varappe	un testeur de courant	un trousseau de clés	une paire de lunettes de soleil	une console de jeu	un fer à friser	une nettoyeur haute pression	une manivelle de store	un nécessaire à couture	un chalumeau à gaz
Laura	F	F	F	V	F	F	F	F	F	F
Yanis	F	F	F	F	F	F	V	F	F	F
Evan	F	V	F	F	F	F	F	F	F	F
Lola	F	F	F	F	F	F	F	F	V	F
Emma	V	F	F	F	F	F	F	F	F	F
Eléna	F	F	F	F	F	F	F	F	F	V
Nathan	F	F	F	F	F	F	F	V	F	F
Lucien	F	F	V	F	F	F	F	F	F	F
Malaury	F	F	F	F	V	F	F	F	F	F
Ethan	F	F	F	F	F	V	F	F	F	F

Une fois ton enquête terminée, complète le rapport.



Enquête • Recherche  
Efficacité • Rapidité

# RAPPORT D'ENQUÊTE N°



## ANTENNE D'INVESTIGATION SECTION *EdM2*

### LE FORFAIT

Type de  
forfait

C'est un vol de bijoux.



Heure du  
forfait

Le vol a eu lieu à minuit moins le quart.



Nom de la  
victime

Il s'agit de la comtesse Cassandra de Lhi.

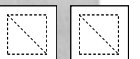


### DESCRIPTION DES FAITS



On a volé les bijoux dans le coffre de la comtesse. Le voleur a trouvé la combinaison du coffre sur un papier posé sur la table de nuit. Puis il s'est enfui par la fenêtre du 3<sup>e</sup> étage avec une corde et a disparu.

### LES INDICES



Liste des  
objets notés  
par Lafouine

Objets professionnels : un testeur de courant, un trousseau de clés, un fer à friser, un nettoyeur haute pression, une manivelle de store, un nécessaire à couture, un chalumeau à gaz.

Objets personnels : un mousqueton de varappe, une paire de lunettes de soleil, une console de jeu.

Nombre de  
suspects

Il y a 10 suspects.



### CONCLUSIONS DE L'ENQUÊTEUR APRÈS L'INTERROGATOIRE



Le voleur s'est enfui avec une corde depuis la fenêtre du 3<sup>e</sup> étage. Il doit donc être un habitué de l'escalade et Emma possède un mousqueton de varappe. Je l'arrête pour ce vol de bijoux.