

NOM :

Prénom :

date :

CM1

LECTURE SILENCIEUSE

N°19

PUZZLE

Notre-Dame de Paris

QUESTIONS DE LECTURE

total : / 14

note : / 20

(2)

total : / 24

note : / 20

La bohémienne en quittant la place de Grève, avait pris avec sa chèvre une rue étroite et sombre. Elle hâtait le pas et faisait trotter sa jolie chèvre en voyant rentrer les bourgeois et se fermer les boutiques.

Les rues devenaient à tout moment plus noires et plus désertes. Le **couvre-feu**¹ était sonné depuis longtemps et l'on commençait à ne plus rencontrer qu'à de rares intervalles un passant sur le pavé, une lumière aux fenêtres.

Au tournant d'une rue, la jeune fille poussa un cri perçant. Deux hommes venaient de se jeter sur elle. Une **mèche**² imbibée d'huile, qui brûlait dans une cage de fer aux pieds de la statue de la Vierge, au coin de la rue, permit à un passant de distinguer la bohémienne se débattant dans les bras des deux agresseurs qui s'efforçaient d'étouffer ses cris. La pauvre petite chèvre, tout **effarée**³ baissait les cornes et bêlait.

— À nous, Messieurs du guet ! cria le passant et il s'avança bravement.

L'un des hommes qui tenaient la jeune fille se tourna vers lui. C'était la **formidable**⁴ figure de Quasimodo.

Le passant ne prit pas la fuite, mais il ne fit point un pas non plus.

Quasimodo vint à lui, le jeta à quatre pattes sur le pavé d'un revers de la main et s'enfonça rapidement, emportant la jeune fille sur un de ses bras comme une écharpe de soie. Son compagnon le suivait et la pauvre chèvre courait après tous, avec son bêlement plaintif.

— Au meurtre ! au meurtre ! criait la malheureuse bohémienne.

... (voir le puzzle pour connaître le début du paragraphe)

au moment où le **redoutable**⁵ bossu, revenu de sa surprise, se précipitait sur lui pour reprendre sa proie, quinze ou seize **archers**⁶ qui suivaient de près leur capitaine, parurent, l'arme au poing.

Quasimodo fut enveloppé, saisi, garrotté. Il rugissait, il mordait et, s'il eût fait grand jour, nul doute que son visage seul aurait mis en fuite toute l'escouade. Mais, la nuit, il était désarmé de son arme la plus redoutable, de sa laideur.

Son compagnon avait disparu dans la lutte.

La bohémienne se dressa gracieusement sur la selle de l'officier, elle appuya ses deux mains sur les deux épaules du jeune homme et le regarda fixement quelques secondes, comme ravie de sa bonne mine et du bon secours qu'il venait de lui porter. Puis, rompant le silence la première, elle lui dit, en faisant plus douce encore sa douce voix :

— Comment vous appelez-vous, Monsieur le gendarme ?

— Le capitaine Phœbus de Châteaupers, pour vous servir, ma belle ! répondit l'officier en se redressant.

— Merci, dit-elle.

Et, pendant que le capitaine Phœbus retroussait sa moustache elle se laissa glisser à bas du cheval, comme une flèche qui tombe à terre, et s'enfuit.

Un éclair se fût évanoui moins vite.

Déçu par son départ, le capitaine fit resserrer les **courroies**⁷ de Quasimodo.

Le passant tout étourdi de sa chute, était resté à terre. Une assez vive impression de froid à la partie de son corps qui se trouvait en contact avec le pavé le réveilla tout à coup et fit revenir son esprit à la surface. "D'où me vient donc cette fraîcheur ?" se dit-il brusquement.

Il s'aperçut alors qu'il était un peu dans le milieu du ruisseau.

LEXIQUE

1. Le couvre-feu était un signal qui, chaque soir, indiquait le moment où il fallait rentrer chez soi et éteindre les lumières.

2. Dans une lampe à huile, la **mèche** est un cordon qui s'imprègne du liquide et qu'on enflamme pour éclairer.

3. Effarée : affolée.

4. Formidable : effrayante.

5. Redoutable : dangereux ; que l'on craint.

6. Archer : soldat armé d'un arc.

7. Courroies : liens, attaches.

1. Entourez le, ou les résumés qui correspondent à votre lecture et barrez les autres.



- a) Deux hommes inconnus attaquent la bohémienne, mais Quasimodo et un passant viennent à son secours et l'arrachent des mains de ses agresseurs. Les chevaliers du guet arrivent quand tout est terminé et jettent le passant dans le ruisseau.
- b) La bohémienne est enlevée par le capitaine Phœbus de Châteaupers après avoir été attaquée par Quasimodo. Mais, pour se sauver, la bohémienne jette le capitaine dans le ruisseau après avoir lancé une flèche qui est tombée à terre.
- c) La nuit, dans les rues de Paris, deux hommes, dont l'un est Quasimodo, veulent enlever la bohémienne ; mais un passant alerte le guet qui sauve Esméralda. Quasimodo est fait prisonnier. Le passant se retrouve dans le ruisseau.

2. Entourez le titre de votre lecture et barrez les autres.



- a) Enlevée par un capitaine des gardes
- b) Quasimodo vaincu par un passant
- c) Attaque manquée contre Esméralda

3. Trouvez les mots du texte correspondant aux mots en italique.



Ce sont *ceux qui attaquent, qui agressent* Esméralda :

Ce sont les

Le capitaine est entièrement armé, il est armé de *la tête aux pieds* :

Il est armé de

Le groupe de soldats du capitaine s'appelle :

L'

4. Reliez par des flèches les qualités d'Esméralda avec les phrases du texte :

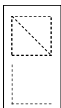


- Elle est souple, gracieuse ●

● Un éclair se fût évanoui moins vite.
- Quasimodo emporta la jeune fille sur un de ses bras, comme une écharpe de soie.
- Elle se laissa glisser à bas du cheval comme une flèche qui glisse à terre.
- Elle est vive, rapide ●

● Elle se dressa gracieusement sur la selle de l'officier.

5. Recopiez les phrases du texte qui ont le même sens que celles-ci :



Quasimodo fut entouré, pris, attaché, lié étroitement et fortement.

.....

Mais, lorsqu'il faisait sombre, et qu'on ne pouvait voir son visage affreux, Quasimodo n'effrayait plus personne.

.....

.....

6. Jeu de la phrase mystérieuse. Soulignez d'un seul trait, allant d'une colonne à l'autre, les mots qui composent cette phrase.



La	chien	chèvre	cheval	baissait	passant	cheval.
Quasimodo	pauvre	lutter	poing	peur	fuite	cornes.
Non	lendemain	nuit	effarée	les	les	terre.

Recopiez la phrase que vous avez trouvée :

.....

.....

NOM :

Prénom :

date :

CM1

PUZZLE

N°19

Notre-Dame de Paris (2)

La fin de l’histoire est cachée dans le puzzle ci-dessous.
Découpez-le avec soin en suivant les lignes tracées. Placez les phrases dans l’ordre, puis collez les morceaux dans le cadre vide.
Le premier et le dernier mots sont soulignés.

pied en cap et l’épée à la		lâchez cette jeune fille!	
Il	capitaine de	coup, d’une voix de	de
Quasimodo, la mit		brusquement du	<u>sa selle et...</u>
— <u>Halte-là</u> ! misérables, et		la garde armé de	
dit tout à	bohémienne des bras	tonnerre un cavalier	
qui déboucha	en travers de	carrefour voisin.	
C’était un		arracha la	main...