

NOM :

Prénom :

date :

CM

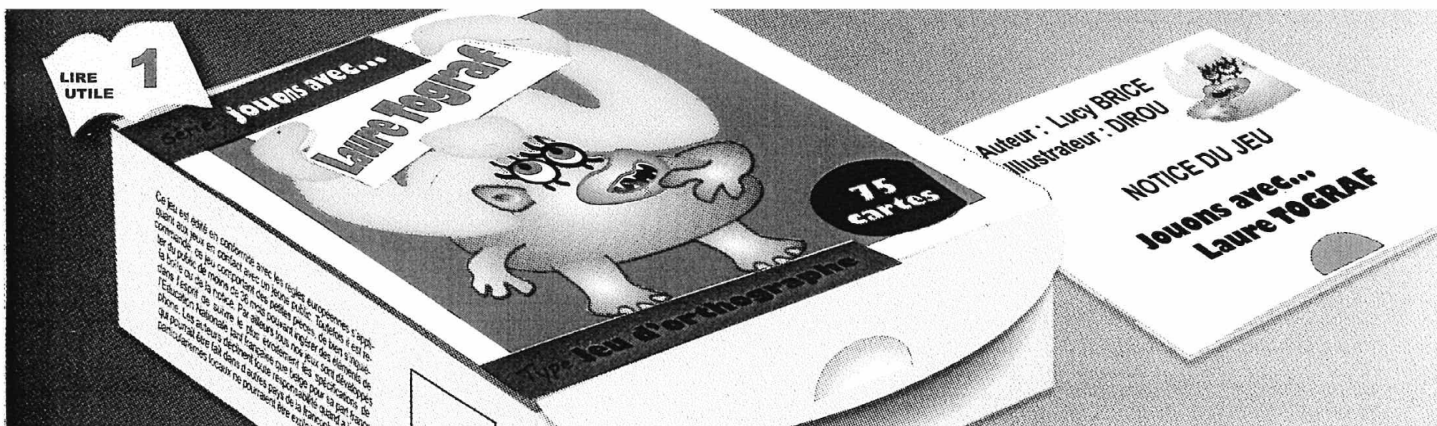
LECTURE UTILE

N° 01

total : / 18

note : / 20

- 1- Lis attentivement la première page (10 minutes) puis réponds au stylo noir aux questions de la page 2 sans regarder.
- 2- Une fois terminé, complète tes réponses au stylo bleu en regardant la première page.



INFORMATIONS SUR LE JEU

CE JEU CONTIENT :

- 74 cartes réparties ainsi :
 - faces **bleues** pour les enfants en CE1 et CE2
 - faces **rouges** pour les enfants en CM1 et CM2
- 1 carte cache
- 1 règle de jeu

NOMBRE ET ÂGE DES JOUEURS :

Dès 7 ans. À partir de 2 joueurs.

DURÉE MOYENNE D'UNE PARTIE :

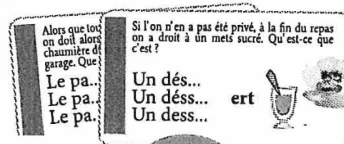
10 minutes.

CE JEU COMPREND DEUX NIVEAUX :

- Le premier niveau s'adresse aux enfants en CE1 et CE2. Il aborde les règles d'orthographe enseignées dans ces deux classes. Il se joue avec les faces **bleues** des cartes.



- Le second niveau s'adresse aux enfants en CM1 et CM2. Il aborde les règles d'orthographe enseignées dans ces deux classes. Il se joue avec les faces **rouges** des cartes.



RÈGLE DU JEU

Les joueurs sortent l'ensemble des cartes et créent une pioche avec. Ils posent par-dessus la carte cache.



Les joueurs jouent avec un meneur du jeu.

C'est ce dernier qui lit l'ensemble des devinettes aux différents joueurs. Le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre.

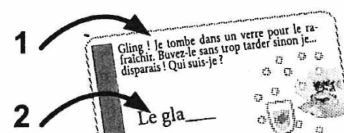
Le premier joueur à avoir gagné 5 cartes remporte la partie.

Le meneur du jeu pioche une carte et lit la devinette de la face bleue de la carte au joueur le plus jeune.

Si le joueur répond correctement à la devinette, le meneur du jeu lui montre la carte. Le joueur doit alors trouver la bonne orthographe de sa réponse en choisissant l'une des 3 propositions. Il montre sa réponse sur la carte et la rend au meneur du jeu. Ce dernier vérifie l'exactitude de l'orthographe en regardant la réponse de l'autre côté de la carte.

Si l'orthographe est correcte, le joueur gagne la carte.

Si l'orthographe n'est pas correcte, le meneur du jeu remet la carte en bas de la pioche et c'est au tour du joueur suivant de répondre à une devinette. Le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre.





QUESTIONNAIRE

1 - Quel est le nom de ce jeu ?

.....

2 - De quoi est-il question dans ce jeu ?

.....

3 - Combien comprend-il de cartes en tout ?

.....

4 - Où met-on la "carte cache" ?

.....

5 - À partir de quel âge peut-on y jouer ?

.....

6 - Y a-t-il plusieurs niveaux ?

.....

7 - Si oui, comment sont-ils différenciés ?

.....

8 - Quelle est la durée d'une partie ?

.....

9 - Quel est le but du jeu ?

.....

10 - Quel est le rôle du meneur de jeu ?

.....

.....

11 - Que doit faire en premier le joueur ?

.....

12 - À quelle condition gagne-t-il la carte ?

.....

13 - Comment détermine-t-on la fin de la partie ?

.....

14 - Que fait le meneur de jeu en cas de réponse erronée ?

.....

15 - Citer les noms de l'auteur et de l'illustrateur de ce jeu.

.....

.....